



Perancangan sistem informasi akuntansi penerimaan dan pengeluaran kas di Star Glam Bandung

Dian Qolby Novyanti¹, Rizki Amalia Nursyabani², Karyadi³, Falaah Abdussalaam⁴

^{1,2,3,4}Politeknik Piksi Ganesha

¹dianqn22@gmail.com, ²amaliarizkin00@gmail.com, ³karyadi1605@gmail.com, ⁴falaah_abdussalaam@yahoo.com

Info Artikel

Sejarah artikel:

Diterima 22 Mei 2022

Disetujui 8 Juni 2022

Diterbitkan 25 Juni 2022

Kata kunci:

Perancangan sistem; Sistem informasi akuntansi;

Penerimaan kas;

Pengeluaran kas;

Pengelolaan data

Keywords :

Design system; Accounting

information system; Cash

receipts; Disbursements;

Data management

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas di Star Glam Bandung. Metode pengumpulan data yang digunakan ialah metode kualitatif, dimana terdapat observasi dan kajian pustaka yang berkaitan dengan pokok permasalahan. Dari penelitian yang dilakukan, penulis menemukan masalah yaitu proses pencatatan penerimaan dan pengeluaran kas masih dilakukan secara manual sehingga memerlukan waktu yang lebih dalam proses pencatatan, hal ini terbilang kurang efektif karena belum adanya sistem informasi yang memadai. Oleh karena itu dirancang sistem informasi dengan metode pengembangan perangkat lunak menggunakan model *waterfall* yang memiliki lima tahapan dan juga menggunakan pemodelan *Flowmap* dan juga *Data Flow* yang kemudian diimplementasikan dengan bahasa pemrograman *Microsoft Visual Studio 2010* serta *Microsoft Access* sebagai *database*. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan penulis dapat disimpulkan dengan adanya sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas di Star Glam Bandung membuat proses pencatatan dan penginputan data menjadi lebih mudah dan meminimalkan kesalahan. Dengan adanya sistem informasi juga mampu menghasilkan laporan penerimaan dan pengeluaran kas lebih cepat, tepat dan akurat.

ABSTRACT

The objective of this research is designing accounting information system of cash receipts and disbursements cash in Star Glam Bandung. This research used qualitative method to collect the data, all of the data were carried by observation and literature review of theoretical study concerning the topic. Based on the research, there was a problem in recording cash receipts and disbursements cash process. It was still manually and less effective, so that take more time in the process. The problem basically can be solve by develop the information sistem in software by using Waterfall model that has five stages and also Flowmap model and Data Flow that was implemented by Microsoft Visual Studio 2010 and Microsoft Access as database. Based on the results of research conducted by the author, it can be concluded that the existence of an information system for cash receipts and disbursements at Star Glam Bandung makes the process of recording and inputting data easier and minimizes errors. With the information system is also able to generate reports of cash receipts and disbursements more quickly, precisely and accurately.



©2022 Penulis. Diterbitkan oleh Program Studi Akuntansi, Institut Koperasi Indonesia.

Ini adalah artikel akses terbuka di bawah lisensi CC BY

(<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>)

PENDAHULUAN

Di masa perubahan teknologi yang pesat ini, transformasi teknologi selalu berkembang dengan cepat guna menghasilkan *output* dalam bidang sistem informasi yang berperan penting dalam memperbaiki kualitas kinerja agar lebih maju lagi, baik dalam lembaga maupun badan usaha (Simarmata et al., 2020). Dengan adanya teknologi sistem informasi ini maka akan adanya peningkatan efektivitas dan efisiensi data secara akurat untuk mengambil sebuah keputusan. Sistem informasi memiliki arti sebagai komponen dalam organisasi atau perusahaan yang berhubungan dengan proses penciptaan dan pengaliran informasi yang akan digunakan oleh satu atau lebih pemakai (Moenek et al., 2020).

Menurut Daud (2014) Sistem Informasi Akuntansi (SIA) adalah sebuah sistem informasi yang menangani segala sesuatu yang berkenaan dengan akuntansi. Akuntansi sendiri sebenarnya adalah sebuah sistem informasi. Sedangkan sistem informasi akuntansi manajemen adalah sistem informasi yang menghasilkan pengeluaran (*output*) dan pemasukan (*input*) dan berbagai proses yang diperlukan untuk memenuhi tujuan tertentu manajemen. Proses dapat dideskripsikan melalui berbagai kegiatan seperti pengumpulan, pengukuran, penyimpanan, analisis laporan, dan pengelolaan informasi.

Pengeluaran mencakup laporan harga produk, laporan kinerja, dan komunikasi personal (Jermias, 2016).

Menurut Diana & Setiawati (2011) dalam Putri & Endiana (2020) tujuan sistem informasi akuntansi, yaitu: 1) Mengamankan harta/kekayaan perusahaan. Harta/kekayaan di sini meliputi kas perusahaan, persediaan barang dagang, termasuk asset tetap perusahaan, 2) Menghasilkan beragam informasi untuk pengambilan keputusan, 3) Menghasilkan informasi untuk pihak eksternal, 4) Menghasilkan informasi untuk penilaian kinerja karyawan atau divisi, 5) Menyediakan data masa lalu untuk kepentingan audit, 6) Menghasilkan informasi untuk penyusunan dan evaluasi anggaran perusahaan dan 7) Menghasilkan informasi yang diperlukan dalam kegiatan perencanaan dan pengendalian.

Penerimaan dan pengeluaran kas merupakan suatu kegiatan yang selalu ada pada setiap lembaga atau badan usaha. Kegiatan ini melibatkan proses pencatatan akuntansi yang akan menghasilkan laporan keuangan untuk melihat likuiditas kas pada sebuah perusahaan. Penerimaan kas adalah kas yang diterima perusahaan baik yang berupa uang tunai maupun surat-surat berharga, mempunyai sifat yang dapat segera digunakan yang berasal dari transaksi perusahaan maupun penjualan tunai, pelunasan piutang, atau transaksi lainnya yang dapat menambah kas perusahaan (Listiawati et al., 2017). Sedangkan pengeluaran kas adalah suatu transaksi yang menimbulkan berkurangnya saldo kas dan saldo bank milik perusahaan yang diakibatkan adanya pembelian tunai, pembayaran utang maupun hasil transaksi yang menyebabkan berkurangnya kas. (Kristeria et al., 2020)

Star Glam merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang media dan jasa seperti *event organizer* dan *event planner*, promosi dan iklan, majalah, dan konten kreator. Berdasarkan hasil observasi kami, perusahaan Star Glam belum menggunakan sistem informasi akuntansi yang terkomputerisasi. Proses pencatatan penerimaan dan pengeluaran kas-nya masih manual dengan cara diketik satu persatu menggunakan *Microsoft Excel* sehingga sering menimbulkan beberapa kendala seperti terjadinya kesalahan pada pelaporan data akuntansi, dan waktu dalam proses penginputan data transaksi akuntansi menjadi lebih lama. Hal ini tentu membuat adanya keterlambatan dalam tersedianya informasi yang membuat efektifitas kinerja di perusahaan menurun.

Berdasarkan hal tersebut, maka diperlukan adanya perancangan sistem informasi akuntansi penerimaan dan pengeluaran kas untuk dapat mengelola data yang lebih tersusun dan mendapat informasi akuntansi yang lebih cepat dan tepat. Hal ini bertujuan untuk dapat meminimalisir kesalahan-kesalahan yang ada, dan mengoptimalkan adanya informasi teknologi di masa kini. Perancangan sistem informasi ini akan dirancang menggunakan *Microsoft Visual Studio 2010* dan *Microsoft Access 2010*.

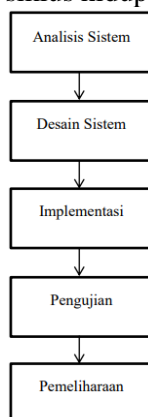
METODE PENELITIAN

Penulis melakukan penelitian dengan metode kualitatif. Penelitian kualitatif adalah penelitian yang berfokus pada fenomena yang diteliti pada tatanan alamiahnya dan peneliti melakukan penelitian terhadap fenomena tersebut secara menyeluruh dengan segala kompleksitasnya (Sarosa, 2021).

Teknik Pengumpulan Data

1. Metode observasi
Penulis melakukan observasi selama dua bulan di Star Glam, mengamati masalah yang terjadi di lapangan untuk mendapatkan informasi dan bahan penelitian berdasarkan fakta yang terjadi.
2. Wawancara
Penulis melakukan penelitian dengan metode tanya jawab secara langsung kepada orang-orang yang berada di bagian administrasi dan keuangan Star Glam sebagai sumber informan guna mendapatkan data.
3. Dokumentasi
Penulis melakukan pengumpulan data berupa sumber tertulis dari rekam jejak data laporan penerimaan dan pengeluaran kas. Data ini dapat dijadikan pelengkap sebagai objek dari penelitian.
4. Studi pustaka
Penulis melakukan studi pustaka yaitu membaca dan melakukan penelaahan dari berbagai buku sebagai literatur yang relevan dengan masalah yang sedang diangkat, karya ilmiah, dan internet guna menjadi referensi dan juga untuk dijadikan pembandingan.
5. Metode pengembangan perangkat lunak

Metode pengembangan perangkat lunak yang penulis pilih adalah metode *waterfall*. Metode *waterfall* merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang paling sederhana dan biasa disebut juga sebagai *classic life cycle* atau siklus hidup klasik (Putra et al., 2020).



Gambar 1 Model Waterfall

HASIL DAN PEMBAHASAN

Dari hasil penelitian yang dilakukan, proses pencatatan penerimaan dan pengeluaran kas di Star Glam masih dilakukan secara manual, yaitu menggunakan *Microsoft Exel*. Pencatatan yang masih manual ini menyebabkan sering terjadinya kesalahan dan membuat kinerja kurang efektif. Oleh karena itu penulis melakukan perancangan sistem informasi akuntansi penerimaan dan pengeluaran kas berbasis *Microsoft Visual Studio 2010* guna menghasilkan sistem informasi yang memudahkan proses pencatatan penerimaan dan pengeluaran kas. Berikut adalah tahapan dari perancangan sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas di Star Glam.

Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan tahap awal yang dilakukan saat akan membuat sebuah sistem informasi. Mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun. Pada fase ini penulis melakukan pengumpulan data terhadap kebutuhan sistem yang akan dibuat yang selanjutnya dianalisa menjadi informasi-informasi yang dibutuhkan untuk pembuatan perangkat lunak (Abdussalaam & Ramadhan, 2019). Selain pengumpulan data penulis juga melakukan wawancara kepada pegawai dan pemimpin perusahaan yang nantinya akan menggunakan sistem. Dari hasil wawancara didapat beberapa keinginan yang diinginkan ada di sistem diantaranya :

1. Pemimpin dan pegawai perusahaan menginginkan sistem yang mudah digunakan dengan tampilan sederhana.
2. Pemimpin dan pegawai menginginkan sistem yang dapat mengelola pengeluaran dan penerimaan kas secara efisien dan efektif.
3. Pemimpin menginginkan laporan penerimaan dan pengeluaran kas disajikan secara akurat, tepat dan cepat.
4. Pegawai menginginkan sistem yang dibuat dapat membantu meminimalisir kesalahan dalam penginputan data.

Berdasarkan keinginan tersebut sistem yang akan dibuat dapat memenuhi kebutuhan yang ada seperti :

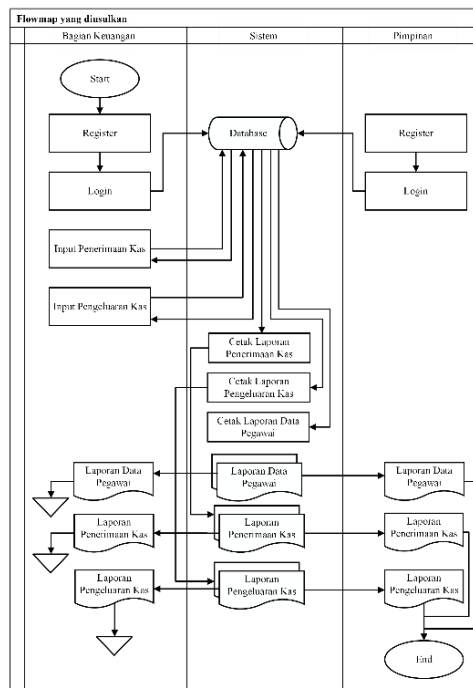
1. Sistem yang akan dibuat *user friendly* dengan menggunakan fitur-fitur yang mudah dipahami penggunaannya.
2. Sistem yang akan dibuat memiliki basis data yang digunakan untuk menyimpan data pegawai, data penerimaan kas, dan data pengeluaran kas.
3. Sistem yang akan dibuat dapat langsung membuat laporan penerimaan dan pengeluaran kas secara otomatis, cepat, dan akurat.
4. Sistem yang akan dibuat dapat mengubah data yang telah lama diinputkan ataupun yang baru diinputkan, sehingga meminimalisir kesalahan dalam penginputan data.

Desain Sistem

Setelah analisis sistem dilakukan desain sistem. Desain sistem adalah tahapan berupa penggambaran, perencanaan, dan pembuatan dengan menyatukan beberapa elemen terpisah dalam satu kesatuan utuh untuk memperjelas bentuk sebuah sistem (Prabowo, 2020). Untuk mempermudah pembuatan sistem maka dibuatlah *Flowmap*, Diagram Konteks, *Data Flow Diagram* (DFD) serta *Entity Relationship Diagram*.

Flowmap

Flowmap adalah bagan alir yang memberikan gambaran luas keseluruhan operasi tanpa penguraian semua langkah input spesifik, pengolahan dan *output* yang akan dilaksanakan (Noer et al., 2019).

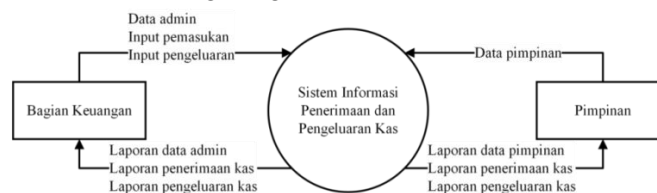


Gambar 2 Flowmap

Berdasarkan gambar 2 flowmap pada sistem informasi ini dimulai dengan *user* melakukan registrasi untuk mendapat hak akses pada sistem. Setelah mempunyai akun dilanjutkan dengan login. Kemudian menginputkan transaksi penerimaan kas pada sistem *input* penerimaan kas dan melakukan hal yang sama untuk transaksi pengeluaran kas pada sistem *input* pengeluaran kas. Sistem akan mengolah data dan menghasilkan laporan penerimaan kas dan laporan pengeluaran kas yang akan di cetak dan dilaporkan kepada pimpinan dan bagian keuangan.

Diagram Konteks

Diagram konteks adalah gambaran sistem secara keseluruhan, hanya berisi satu proses yang menggambarkan sistem tersebut terhubung dengan entitas eksternal (Abdurahman, 2018).



Gambar 3 Diagram Konteks

Berdasarkan gambar 3 diagram konteks ini digambarkan dengan satu lingkaran yang mewakili keseluruhan sistem. Didalam diagram konteks ini terdapat dua entitas yaitu bagian keuangan dan pimpinan. Dimulai dari bagian keuangan yang melakukan *login* dan registrasi, lalu memasukan jumlah penerimaan dan pengeluaran kas yang berasal dari *invoice income* dan *invoice expenditure*, dan

kemudian menghasilkan *output* berupa laporan penerimaan dan pengeluaran kas. *Output* dari laporan penerimaan dan pengeluaran kas ini nantinya akan diserahkan ke pimpinan dan juga disimpan di bagian keuangan.

Data Flow Diagram (DFD)

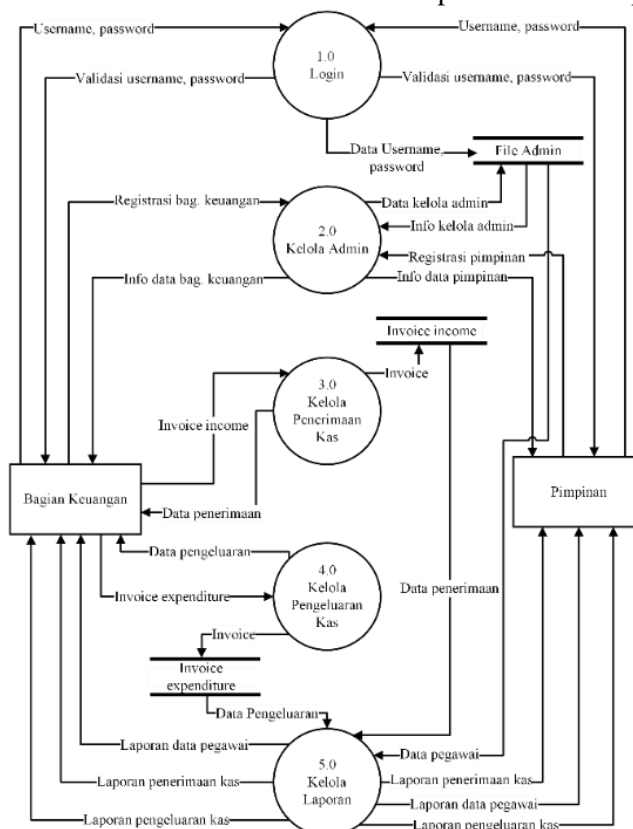
Data Flow Diagram (DFD) adalah diagram alir yang menyajikan proses atau fungsi dengan melibatkan entitas eksternal (Firdaus & Kusumaningtias, 2021). DFD digunakan untuk mengetahui prosedur dari perancangan sistem informasi yang akan dibuat. Pada perancangan sistem ini penulis membuat *Data Flow Diagram* (DFD) level 0 dan level 1.

DFD Level 0

DFD level 0 pada penerimaan dan pengeluaran kas di Star Glam ini menggambarkan proses secara keseluruhan. Pada proses ini, menggambarkan sistem yang lebih terperinci lagi daripada diagram konteks, dengan proses sebagai berikut :

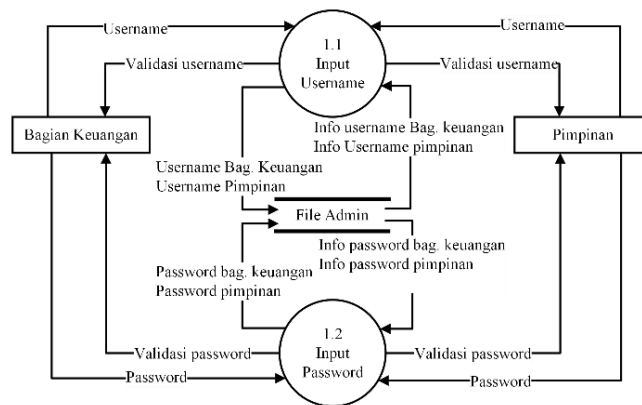
1. Proses 1.0 *Login*
2. Proses 2.0 Kelola Admin
3. Proses 3.0 Kelola Penerimaan Kas
4. Proses 4.0 Kelola Pengeluaran Kas
5. Proses 5.0 Kelola Laporan

Pada penggambaran DFD level 0 ini semua terminator dan entitas luar harus digambarkan kembali, serta akan digambarkan pula data *store* yang ada di dalam sistem penerimaan dan pengeluaran kas ini. Berikut adalah gambar untuk usulan DFD level 0 sistem penerimaan dan pengeluaran kas :



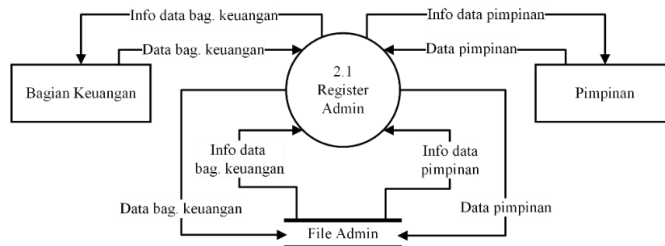
Gambar 4 DFD Level 0

DFD Level 1 Proses 1



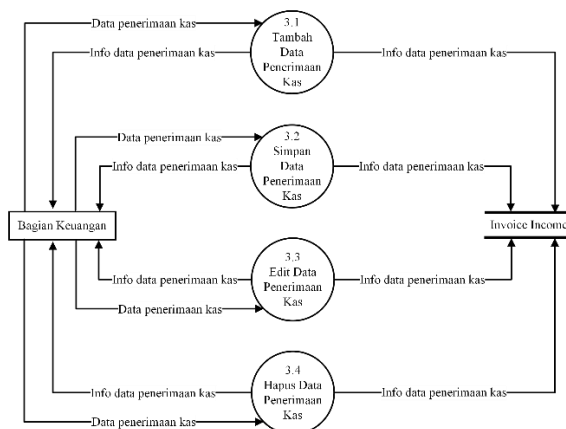
Gambar 5 DFD Level 1 Proses 1

DFD Level 1 Proses 2



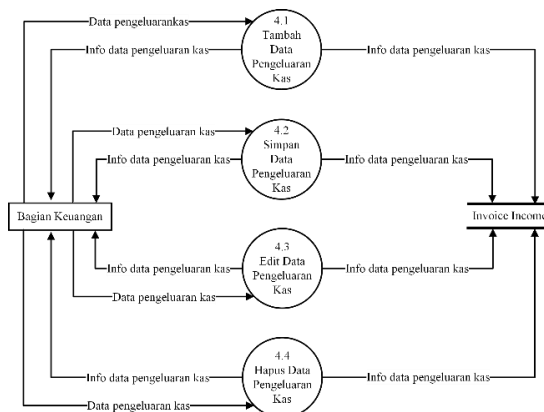
Gambar 6 DFD Level 1 Proses 2

DFD Level 1 Proses 3



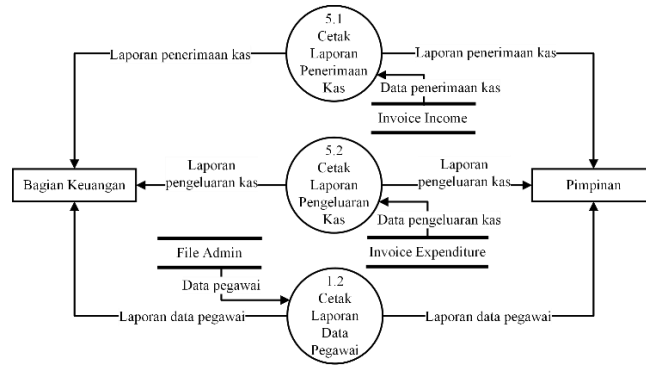
Gambar 7 DFD Level 1 Proses 3

DFD Level 1 Proses 4



Gambar 8 DFD Level 1 Proses 4

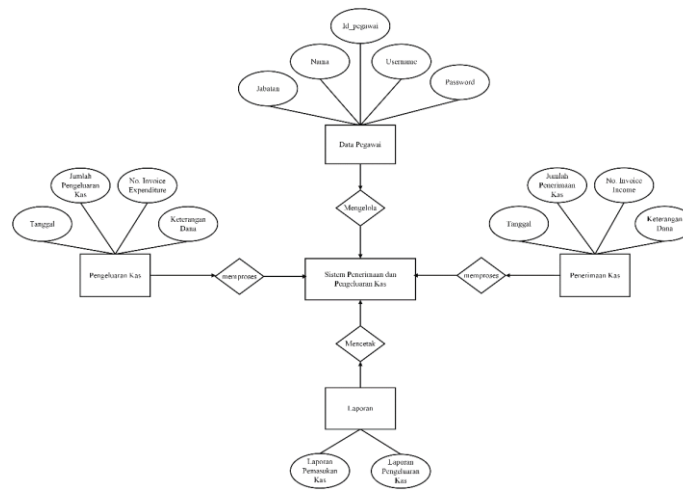
DFD Level 1 Proses 5



Gambar 9 DFD Level 1 Proses 5

Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD singkatan dari *Entity Relationship Diagram* adalah model yang memberikan gambaran mengenai relasi atau hubungan dari data (Yusron & Huda, 2021). ERD merupakan salah satu cara untuk mengorganisasikan data yang telah dikumpulkan serta memperlihatkan *entity-entity* dan hubungan antar *entity* yang ada.



Gambar 10. ERD

Implementasi

Setelah perancangan sistem dilakukan sampai selesai tahap selanjutnya adalah implementasi. Berikut *interface* pada sistem yang dibuat :

a. Form Login dan Form Register

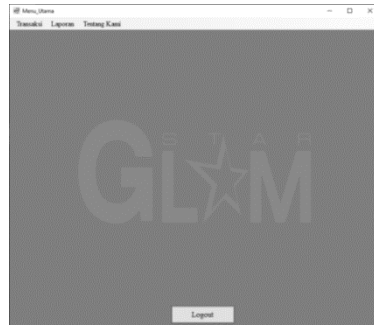
The Login form interface features the GLM network logo at the top. It includes a sidebar with social media icons for YouTube, Instagram, Facebook, and Twitter. The main form area contains fields for 'Username' (with the value 'Admin') and 'Password' (masked with dots). Below the fields are buttons for 'Login', 'Register', and 'Logout'. The GLM logo and 'GLM-Mmagz.com' are visible at the bottom.

Gambar 11. Form Login

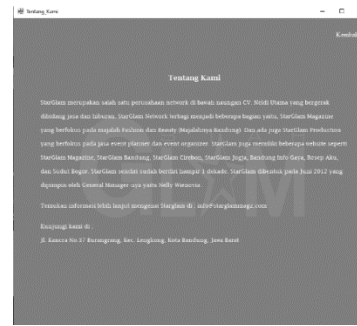
The Register form interface is similar to the login form, featuring the GLM network logo and a sidebar with social media icons. The main form area contains fields for 'Id Pegawai' (with the value '22121999'), 'Nama' (with the value 'Nelly Wicarna'), 'Username' (with the value 'Pangman'), and 'Password' (with the value '12345'). There is also a 'Confirm Password' field. Buttons for 'Register' and 'Logout' are present at the bottom. The GLM logo and 'GLM-Mmagz.com' are visible at the bottom.

Gambar 12. Form Register

b. Form Menu Utama dan Form Tentang Kami

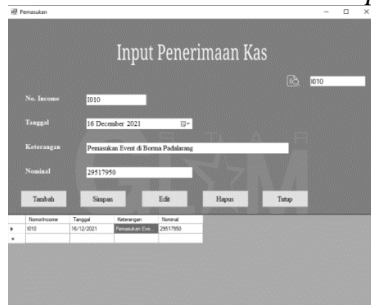


Gambar 13. Form Menu Utama



Gambar 14. Form Tentang Kami

c. Form Input Penerimaan Kas dan Form Input Pengeluaran Kas



Gambar 15. Form Input Penerimaan Kas

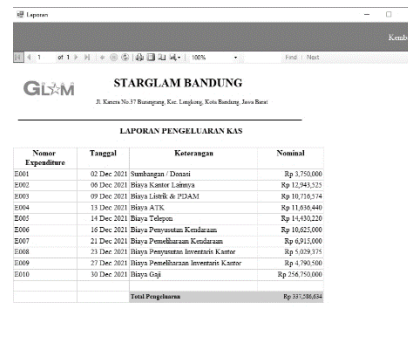


Gambar 16. Form Input Pengeluaran Kas

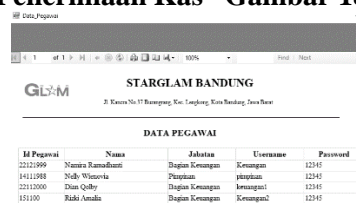
d. Form Laporan



Gambar 17. Form Laporan Penerimaan Kas



Gambar 18. Form Laporan Pengeluaran Kas



Gambar 19. Form Data Pegawai

e. Output

Nomor Invoice	Tanggal	Keterangan	Nominal
0001	01 Dec 2021	Pemasukan Event Exhibition Yandala di City Mall Pekanbaru	Rp 87.842.400
0002	01 Dec 2021	Pembayaran Event Yandala	Rp 126.760.000
0003	06 Dec 2021	Pemasukan Event Organizer Yandala Youth Festival	Rp 84.934.500
0004	07 Dec 2021	Pemasukan Event Digital Fair	Rp 83.244.500
0005	09 Dec 2021	Pembayaran Event Organizer Collaborator	Rp 98.796.500
0006	12 Dec 2021	Pemasukan dan Event Exhibition Yandala di Trans Studio Mall	Rp 90.766.700
0007	12 Dec 2021	Pemasukan Event Activation	Rp 48.265.000
0008	14 Dec 2021	Pembayaran Buzzer Influencer	Rp 4.490.000
0009	15 Dec 2021	Sponsorship	Rp 4.000.000
0010	16 Dec 2021	Pemasukan Event di Borneo Publishing	Rp 29.517.000
0011	16 Dec 2021	Pembayaran Exhibition Pameran Atmika	Rp 24.200.000
0012	17 Dec 2021	Pemasukan Produk di Center Tahan	Rp 19.000.000
0013	17 Dec 2021	Pemasukan Event Organizer di Tahan Center	Rp 20.227.250
0014	19 Dec 2021	Pemasukan Event Organizer di Borneo Publishing	Rp 29.517.000
0015	20 Dec 2021	Pemasukan Event Organizer di Borneo Publishing	Rp 29.517.000
0016	21 Dec 2021	Pembayaran Event Organizer Main Center di Bandung Indah Plaza	Rp 51.216.000
0017	21 Dec 2021	Pembayaran Pemasukan KCC Bandung In	Rp 4.400.000
0018	21 Dec 2021	Pembayaran Pengiriman Dicon Gift	Rp 11.000.000
0019	21 Dec 2021	Pembayaran Event Tahan Gate 125	Rp 40.218.750
Total Penerimaan Kas			Rp 1.098.690.000

Gambar 20. Laporan Penerimaan Kas

Nomor Expenditure	Tanggal	Keterangan	Nominal
E001	02 Dec 2021	Sumbangan / Donasi	Rp 3.750.000
E002	06 Dec 2021	Biaya Kantor Lainnya	Rp 12.943.525
E003	09 Dec 2021	Biaya Listrik & PDAM	Rp 16.714.574
E004	13 Dec 2021	Biaya ATK	Rp 11.636.440
E005	14 Dec 2021	Biaya Transportasi	Rp 14.436.220
E006	14 Dec 2021	Biaya Perjalanan Karyawan	Rp 16.625.000
E007	21 Dec 2021	Biaya Penelitian Kesehatan	Rp 6.911.000
E008	23 Dec 2021	Biaya Penjualan Inventory Kasir	Rp 3.029.375
E009	27 Dec 2021	Biaya Pemeliharaan Inventory Kasir	Rp 4.796.500
E010	30 Dec 2021	Biaya Gaji	Rp 236.750.000
Total Pengeluaran			Rp 337.586.634

Gambar 21. Laporan Pengeluaran Kas

Id Pegawai	Nama	Jabatan	Username
22121999	Namira Ramadhanti	Bagian Keuangan	Keuangan
14111988	Nelly Wienovia	Pimpinan	pimpinan
22112000	Dian Qolby N	Bagian Keuangan	keuangan1
15112000	Rizki Amalia N	Bagian Keuangan	keuangan2

Gambar 22. Data Pegawai

1. Pengujian

Penulis telah melakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat. Berikut hasil pengujian pada tabel 1:

Tabel 1 Pengujian

Fitur	Kelas Uji	Fungsi Yang Diharapkan	Status
Form Login	Tombol Login	Jika <i>username</i> dan <i>password</i> benar, maka akan masuk ke <i>form</i> menu utama.	√ Berhasil
	Tombol Register	Jika berhasil maka akan masuk ke <i>form</i> register.	√ Berhasil
	Tombol Keluar	Jika berhasil <i>user</i> berhasil keluar dari sistem.	√ Berhasil
Form Register	Tombol Register	Jika benar maka data <i>user</i> tersimpan di <i>data base</i> dan dapat melakukan login.	√ Berhasil
	Tombol Keluar	Jika berhasil maka akan kembali ke <i>form login</i>	√ Berhasil
Form Menu Utama	MenuStrip1 Transaksi	Jika benar maka akan muncul <i>form</i> input penerimaan kas jika menekan input penerimaan kas dan jika menekan input pengeluaran kas akan muncul form input pengeluaran kas.	√ Berhasil
	MenuStrip1 Laporan	Jika benar saat menekan laporan penerimaan kas akan muncul <i>form</i> laporan penerimaan kas, saat menekan laporan pengeluaran kas akan muncul <i>form</i> laporan pengeluaran kas, dan saat	√ Berhasil

		menekan data pegawai akan muncul <i>form</i> data pegawai.	
	<i>MenuStrip1</i>	Jika benar akan menampilkan <i>form</i> tentang kami.	√ Berhasil
	Tombol <i>Logout</i>	Jika benar maka menampilkan <i>form</i> <i>login</i> .	√ Berhasil
<i>Form Input</i> Penerimaan Kas	Tombol Tambah	Jika benar <i>text box</i> no. <i>income</i> , <i>date time picker</i> tanggal, keterangan, dan nominal dapat diisikan.	√ Berhasil
	Tombol Simpan	Jika benar maka data berhasil tersimpan dan masuk database.	√ Berhasil
	Tombol Edit	Jika benar maka data akan berubah.	√ Berhasil
	Tombol Hapus	Jika benar maka data yang telah tersimpan akan terhapus.	√ Berhasil
	Tombol Tutup	Jika benar maka akan ditampilkan <i>form</i> menu utama.	√ Berhasil
Fitur	Kelas Uji	Fungsi Yang Diharapkan	Status
<i>Form Input</i> Pengeluaran Kas	Tombol Tambah	Jika benar <i>text box</i> no. <i>expenditure</i> , <i>date time picker</i> tanggal, keterangan, dan nominal dapat diisikan.	√ Berhasil
<i>Form Input</i> Pengeluaran Kas	Tombol Simpan	Jika benar maka data berhasil tersimpan dan masuk database.	√ Berhasil
	Tombol Edit	Jika benar maka data akan berubah.	√ Berhasil
	Tombol Hapus	Jika benar maka data yang telah tersimpan akan terhapus.	√ Berhasil
	Tombol Tutup	Jika benar maka akan ditampilkan <i>form</i> menu utama.	√ Berhasil
<i>Form</i> Tentang Kami	<i>Label1</i> Kembali	Jika benar maka akan menampilkan <i>form</i> menu utama.	√ Berhasil
<i>Form</i> Laporan	<i>Label1</i> Kembali	Jika benar maka akan menampilkan <i>form</i> menu utama.	√ Berhasil
	<i>ReportViewer1</i>	Jika benar maka akan menampilkan laporan dari data yang telah di inputkan yang dapat di print dan simpan.	√ Berhasil

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan penulis dapat disimpulkan dengan adanya sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas di Star Glam Bandung membuat proses pencatatan dan penginputan data menjadi lebih mudah dan meminimalkan kesalahan. Dengan adanya sistem informasi juga mampu menghasilkan laporan penerimaan dan pengeluaran kas lebih cepat, tepat dan akurat. Jika terus dilakukan perbaikan dan perawatan sistem informasi yang telah dibuat, diharapkan proses pencatatan data transaksi menjadi lebih mudah dan minim kesalahan. Serta dapat memenuhi kebutuhan perusahaan yang semakin berkembang kedepannya.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, M. (2018). Sistem Informasi data pegawai berbasis web pada kementerian Kelautan dan Perikanan Kota Ternate. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO-Ilmu Komputer & Informatika*, 1(2).
- Abdussalaam, F., & Ramadhan, M. M. (2019). Perancangan sistem informasi work order dengan metode iteratif menggunakan framework codeigniter (Studi Kasus: CV Sirna Miskin Bandung). *Jurnal E-Komtek (Elektro-Komputer-Teknik)*, 3(1), 35–48.
- Daud, R. (2014). Pengembangan sistem informasi akuntansi penjualan dan penerimaan kas berbasis komputer pada perusahaan kecil (Studi kasus pada PT. Trust Technology). *Jurnal Manajemen*

Dan Bisnis Sriwijaya, 12(1), 17–28.

- Firdaus, N., & Kusumaningtias, R. (2021). Perancangan sistem informasi akuntansi pada LAZIS Nurul Falah. *Jurnal Ekonomi Akuntansi Dan Manajemen*, 20(2), 80–100.
- Jermias, R. R. W. (2016). Analisa sistem informasi akuntansi gaji dan upah pada PT. Bank Sinarmas Tbk. Manado. *Jurnal EMBA: Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis Dan Akuntansi*, 4(2).
- Kristeria, K., Feranika, A., & Gunardi, G. (2020). Perancangan sistem informasi akuntansi penerimaan dan pengeluaran kas berbasis web pada PT Pos Indonesia (Persero) Kota Jambi. *ACCOUNT: Jurnal Akuntansi Keuangan Dan Perbankan*, 7(2).
- Listiawati, I., Asfi, M., & Bawai, R. (2017). Aplikasi sistem akuntansi penerimaan dan pengeluaran kas dengan accrual basic system (Studi kasus: Instalasi farmasi klinik bersalin permata bunda syariah Cirebon). *Jurnal Digit*, 5(2).
- Moenek, R., Suwanda, D., & Prihanto, Y. (2020). *Sistem informasi pelayanan publik*. PT Remaja Rosdakarya.
- Noer, Z. M., Ramadhan, A., & Hendrawan, B. (2019). Sub sistem penerimaan peserta didik baru (PPDB) di SMK MJPS 3 Kota Tasikmalaya. *JUTEKIN (Jurnal Teknik Informatika)*, 7(1).
- Prabowo, M. (2020). *Metodologi pengembangan sistem informasi*. LP2M Press IAIN Salatiga.
- Putra, M. G. L., Natasia, S. R., Wiranti, Y. T., & Sadriansyah, H. O. (2020). *Media pembelajaran dengan metode gamification: untuk meningkatkan motivasi pembelajaran pada perguruan tinggi di masa covid-19*. Media Nusa Creative (MNC Publishing).
- Putri, P. A. Y., & Endiana, I. D. M. (2020). Pengaruh sistem informasi akuntansi dan sistem pengendalian internal terhadap kinerja perusahaan (Studi kasus pada koperasi di Kecamatan Payangan). *KRISNA: Kumpulan Riset Akuntansi*, 11(2), 179–189.
- Sarosa, S. (2021). *Analisis data penelitian kualitatif*. PT Kanisius.
- Simarmata, J., Romindo, R., Putra, S. H., Prasetyo, A., Siregar, M. N. H., Ardiana, D. P. Y., Chamidah, D., Purba, B., & Jamaludin, J. (2020). *Teknologi informasi dan sistem informasi manajemen*. Yayasan Kita Menulis.
- Yusron, R. D. R., & Huda, M. M. (2021). Analisis perancangan sistem informasi perpustakaan menggunakan model waterfall dalam peningkatan inovasi teknologi. *Journal Automation Computer Information System (JACIS)*, 1(1), 26–36.